

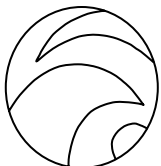
Noeterik

Was ist Noeterik?

Wer das "wahre Sein" erkennen will, braucht Ratio und Logik. Wer die Kooperation zwischen Spirit und Mind optimieren will, braucht eine **Wirklichkeit für Transversalität**. Dieses Wirklichkeits-Konzept wird Noeterik genannt:

Was ist Noeterik?

Noeterik ist
das Konzept für
die Erfindung
derjenigen Wirklichkeiten,
die ihre
eigene Evolution
so gestalten können,
dass sie immerzu
als Teil der
Co-Evolution
von Spirit und Mind
operieren können.



Was ist Noeterik?

(Noesis = das Geistige)

Es gibt Exoterik als Lebensweg.
Und Esoterik als Lebensweg.

Exoterik konzentriert sich
auf das Weltliche.

Esoterik konzentriert sich
auf das Jenseitige.

Aber jetzt gibt es
einen 3. Weg: die Noeterik.

**Noeterik ist eine
neue Lebens-Philosophie,
in deren Mittelpunkt
die Einheit
von Spirit und Mind
im Gehirn steht.**

Das Wesen der Noeterik?

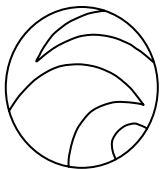
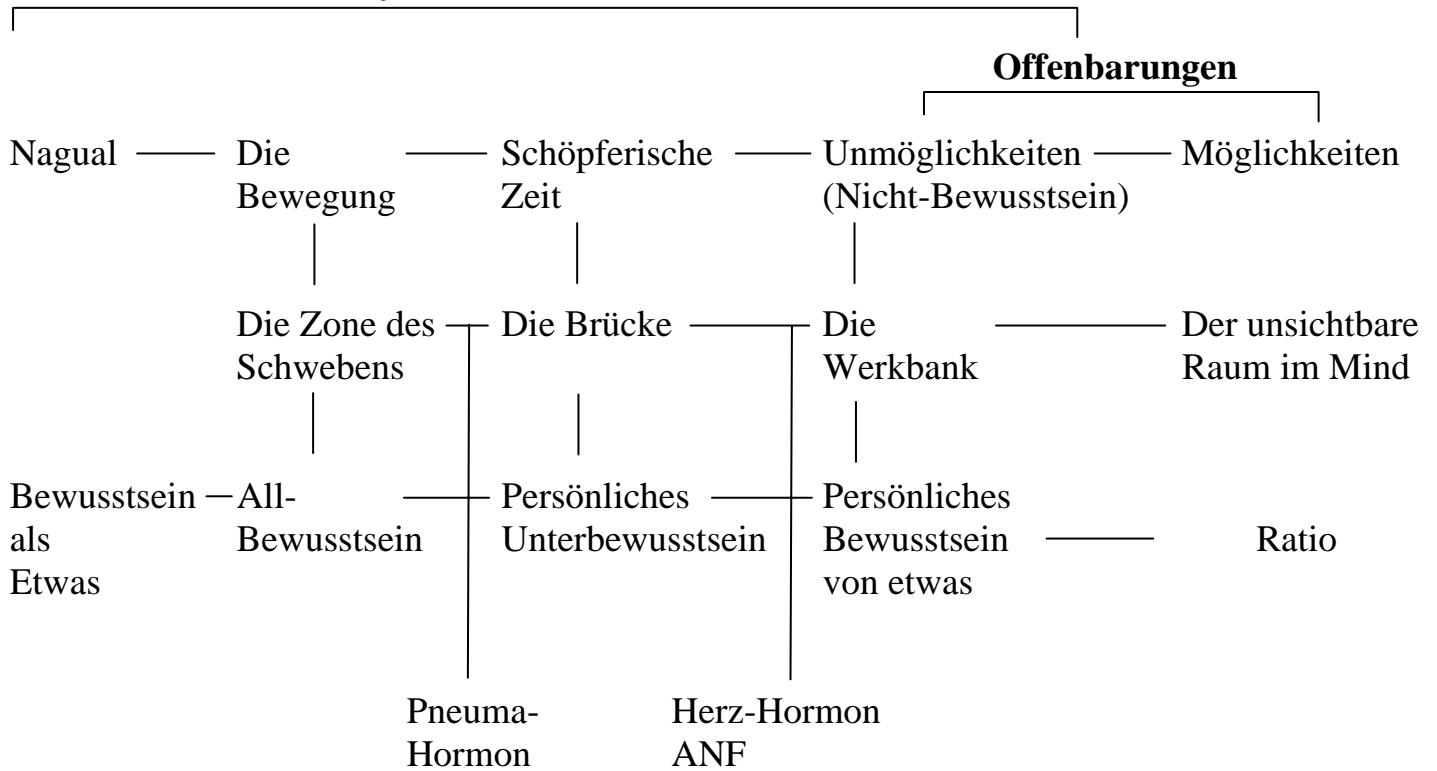
Das Wesen der Noeterik
besteht in der
Materialisierung von Geist
in Form von Licht,
und zwar als ein Licht,
das auf "Heilung durch Heilheit"
programmierbar ist.

Noeterik arbeitet deshalb
nicht mit Chemie,
sondern mit dem
Licht des Lebens.



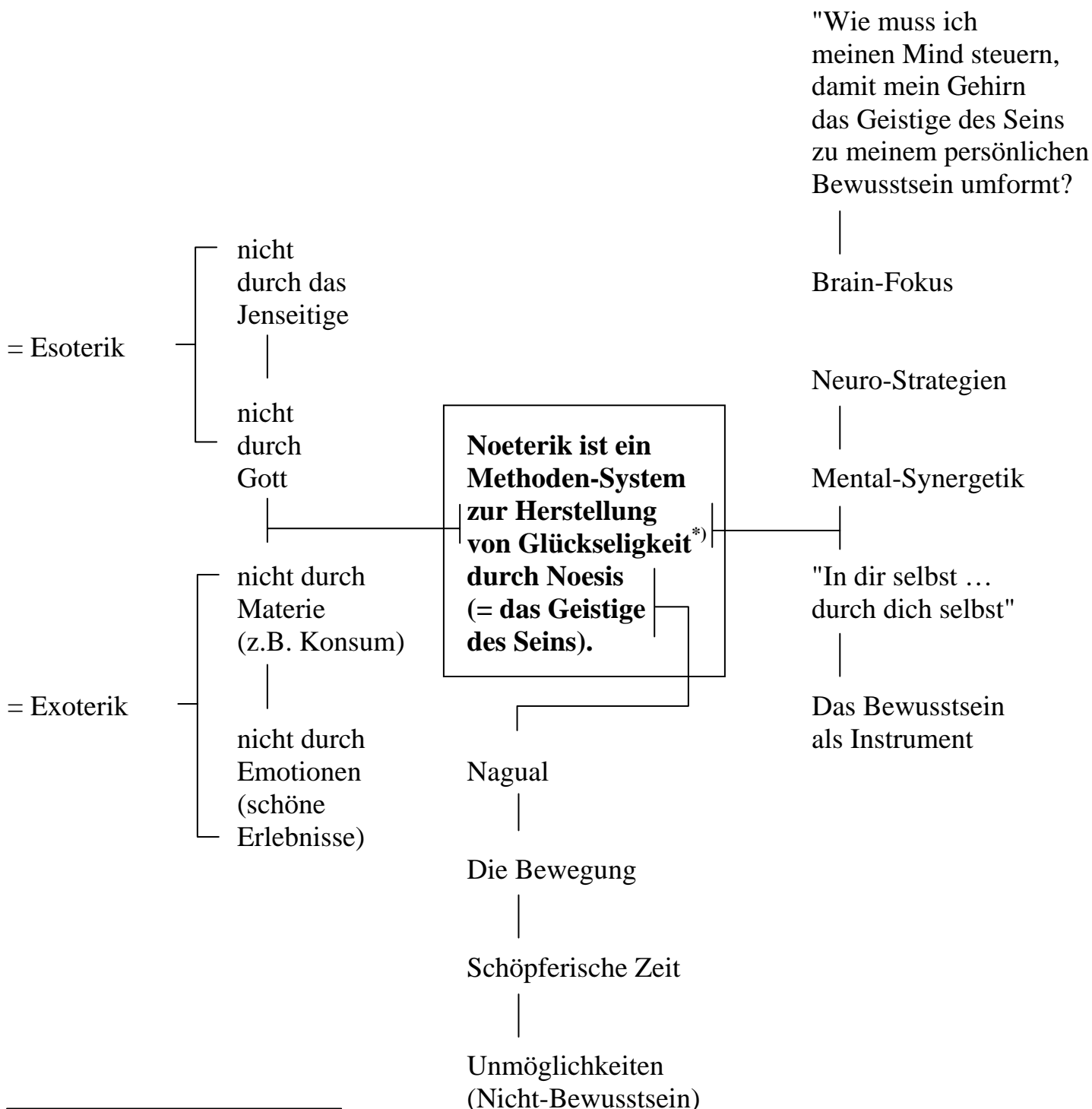
Noeterik: Die Umwandlung des Geistigen in ein persönliches Bewusstsein

Das Mysterium des Bewusstseins

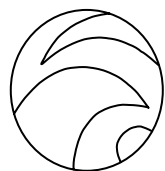


Noeterik ist eine Lebens-Philosophie, die ganz im Gegensatz zur Esoterik nicht das Diesseitige gegen das Jenseitige ausspielt, sondern die die Einheit von Spirit (Nagual) und Mind (Tonal) im Gehirn (Brain) beschreibt. Der funktionelle Apparat für diese Einheit von Spirit und Mind im Gehirn ist Systemic Bliss, definiert als das erlebte Jetzt der Schöpfung im Wach-Bewusstsein. Aus dieser Sicht kann die Definition von Noeterik folgendermaßen erweitert werden:

Die Definition von Noeterik



^{*)} Systemic Bliss ... das Jetzt der Schöpfung



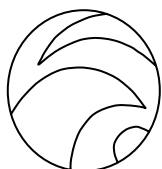
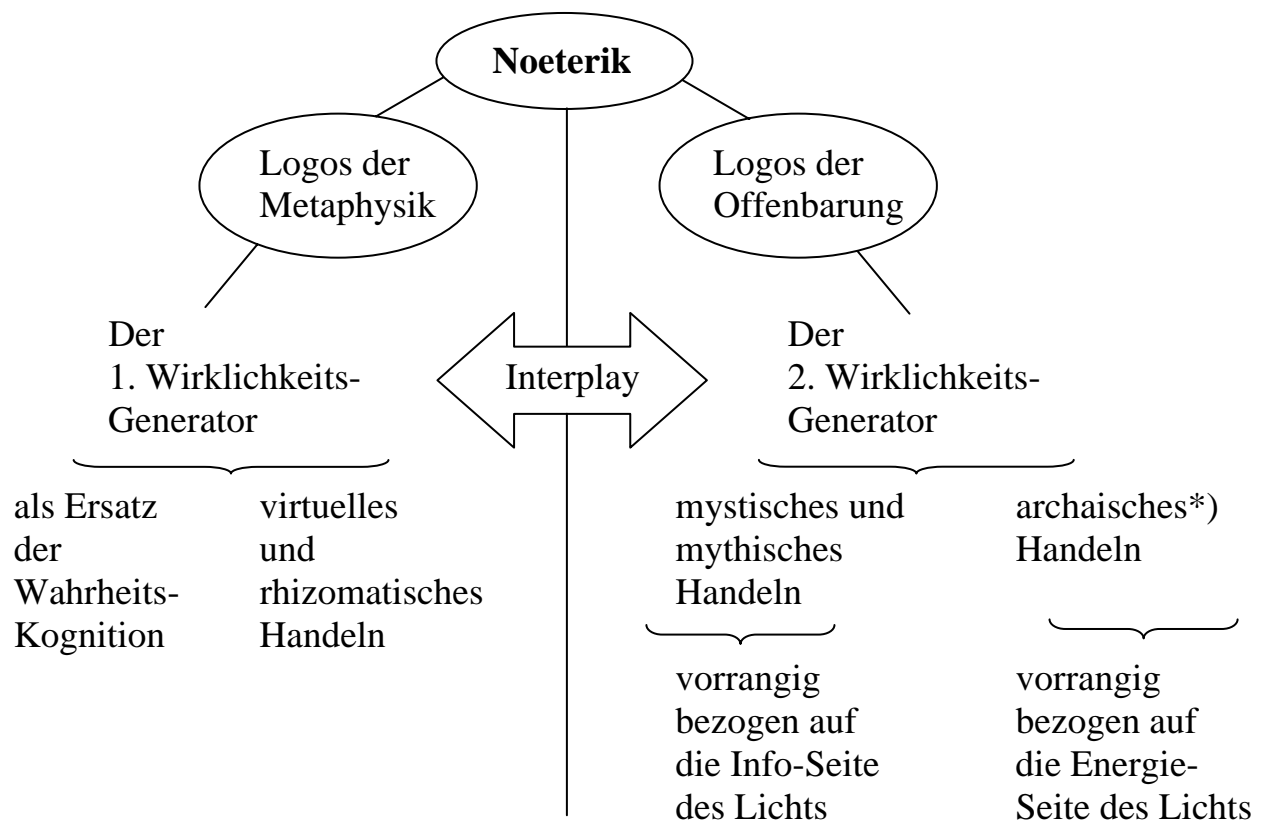
Noeterik will deshalb keine Wahrheiten objektivieren. Wahrheiten kann man nur entdecken, wenn man den naiven Glauben hat, dass man Realitäten sozusagen unabhängig vom Mind manifestieren kann.

Noeterik geht davon aus, dass alles Sein Konstruktion und Erfindung ist und dass Wirklichkeiten für ihr Entstehen ein sozio-kulturelles System benötigen, so dass nur das als Wirklichkeit entstehen kann, was über eine "konsensuelle Dynamik" (Humberto R. Maturana) gelaufen ist ... was somit den Charakter einer Verhandlungs-Sache aufweist.

Noeterik versucht, als konsensuelle Dynamik diejenigen Wirklichkeiten zu erfinden, die das "making of the world" (Nelson Goodman) so betreiben, dass die erfundenen Wirklichkeiten der Evolution so dienen, dass die Evolution dem Mind (Bewusstsein) dient. Insofern ist die Noeterik angewiesen auf das Konzept der Transversalität. Die Wirklichkeiten, die erfunden werden, müssen sich selbst permanent durchbrechen oder überwinden können (die Analogie dazu wäre ein Bockspringer, der sich selbst überspringen kann), damit sie immer im Prozess der Co-Evolution tätig sein können.

Die zwei Säulen der Noeterik ergeben zwei Wirklichkeits-Generatoren, und erst durch das Interplay dieser Wirklichkeits-Generatoren wird Noeterik möglich, also das Aufbauen von Komplizität zwischen der Bewegung und dem menschlichen Bewusstsein und damit die Organisation von Co-Evolution durch die Zusammenarbeit von Spirit und Mind:

Die 2 Säulen der Noeterik



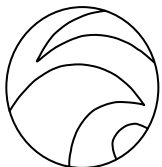
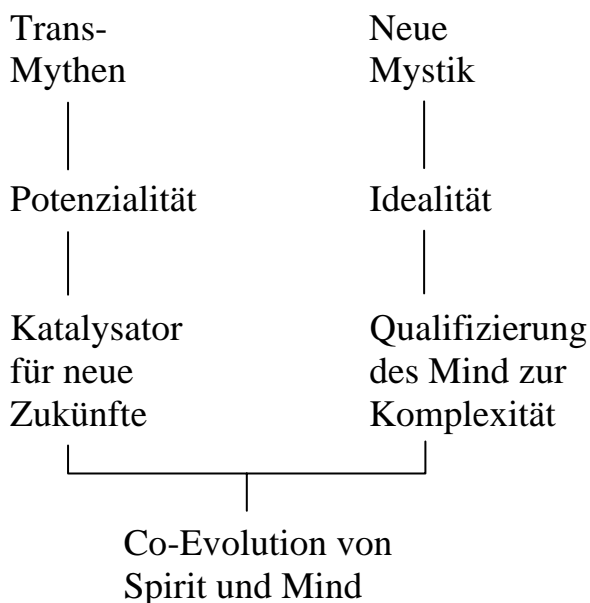
Der Ansatz der Noeterik

Wenn man den Einfluss des Bewusstseins auf unseren Mind nicht erklären kann, dann sollte man alles tun, um unseren Einfluss auf das Bewusstsein zu optimieren.

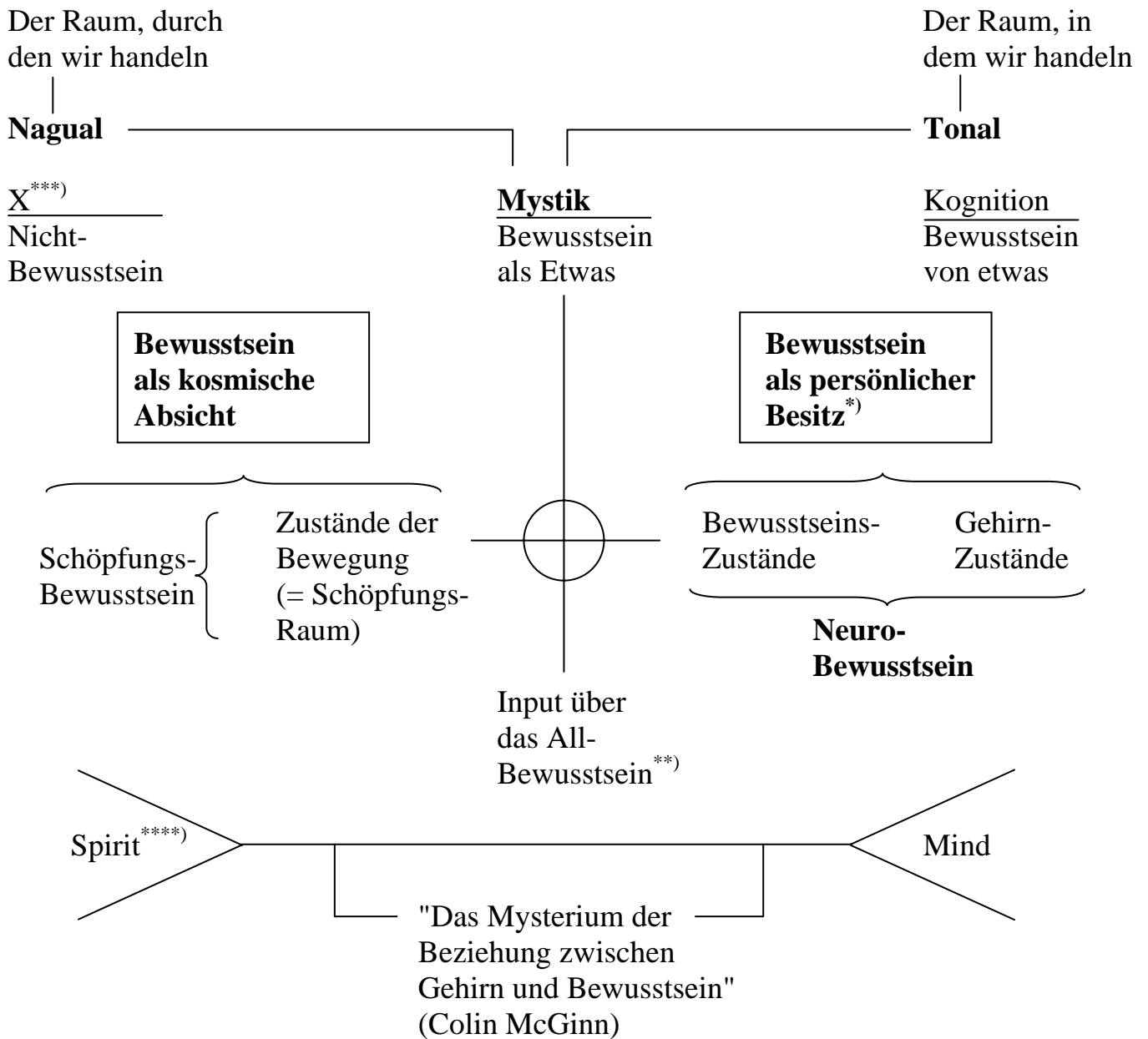
Wenn wir das Erklären trotzdem mit Ratio-Logik versuchen, reduziert sich der Einfluss des Bewusstseins auf uns.

Wenn wir es strikt materialistisch-mechanistisch versuchen, verschwindet sogar das Bewusstsein.

Mythos und Mystik als Elemente der Noeterik



Das Bewusstseins-Modell der Noeterik



*) Gerhard Roth: "Dieses Bewusstsein umfasst alle Zustände, die von einem Individuum erlebt werden und von denen - im Prinzip zumindest - sprachlich berichtet werden kann."

**) Francisco J. Varela: "Bewusstsein ist prinzipiell intersubjektiv."

***) Colin McGinn: "Unsere menschliche Intelligenz läuft dem Verstehen des Bewusstseins zuwider."

****) Colin McGinn: "Es sieht so aus, als müsse der Geist, um einer räumlichen Welt gerecht werden zu können, selbst außerhalb des Raumes existieren."

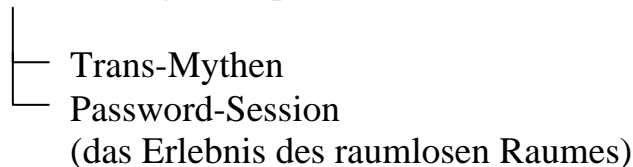


Die zentrale Technik der Noeterik: **Das Gehirn erhöhen**

4 Schritte zur Qualifizierung der Physis unseres Bewusstseins

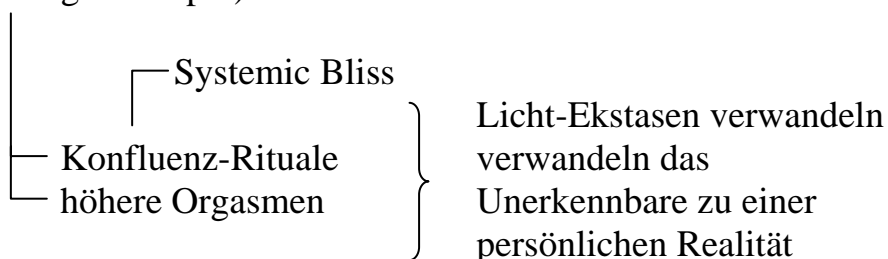
1. Ziel:

Die richtige Vorstellung (= haltende Form)
vom Unerkennbaren (Nagual / Spirit / Potenzialität)
aufbauen



2. Ziel:

In diese "haltende Form" anschließend Schöpfungs-Energie
via Leiblichkeit (= vergeistigter Körper) einführen



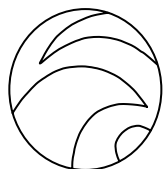
3. Ziel:

Die neu gewonnene Realität des Unerkennbaren so konditionieren
... und zwar durch spezielle Mystik-Ensembles ..., dass das Nagual
zu sprechen beginnt ... in Form von persönlichen Offenbarungen



4. Ziel:

Umwandlung dieser Offenbarungen in Prägungs-Rituale für die
Physis des Bewusstseins (Hirn-Areale). Aufbau von neuartigen
"Regulierern von Regulierungen" (Jean Piaget)

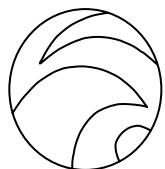


Das folgende Schaubild zeigt die 8 zentralen Inhalte, die aus meiner Sicht auch die Basis für den Noetismus (Noetismus ist nichts anderes als diejenige Disziplin, die den Prozess beschreibt, wie sich neuer Geist aus Geist formt):

Die Inhalte der Trans-Mythen und der neuen Mystik

Das Fundament des Noetismus

	<p>1</p> <p>Im Raum des Geistes gibt es keine Grenzen.</p>	
<p>2</p> <p>Die Welt ist unsere Erfindung.</p>	<p>3</p> <p>Der Mind formt die Energien des Lebens.</p>	<p>4</p> <p>Die größte Kraft wartet im Augenblick.</p>
<p>5</p> <p>Alle Ereignisse haben die gleiche. Gültigkeit.</p>	<p>6</p> <p>Liebe und Glück entstehen durch die Vereinigung mit Allem.</p>	<p>7</p> <p>Nur das Spiel erzeugt die höchste Wirklichkeit.</p>
	<p>8</p> <p>Es ist wichtig für die Welt, dass es nicht gibt.</p>	



Die Noeterik

Das Manifest

1. Alles, was es gibt, gibt es nur als Simulation des Mind ... als Simulation von dem, was unerreichbar ist für den Mind:

Nichts ist wahr.
Einiges ist brauchbar.

2. Alle Simulationen erhalten ihre Kraft durch den Glauben an sie ... aber diese Kraft entsteht nur, wenn der Glaube virtuell-paradox ist:

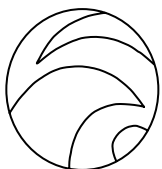
- Er existiert, um nicht zu existieren.
- Er wird geglaubt, obwohl es keine Wahrheit gibt, die diesen Glauben rechtfertigen kann.

3. Der Glaube an Simulation erzeugt nützliche Effekte (Viabilität) ... die Noeterik steuert diese Effekte auf das Wachstum an Bewusstheit:

- Es werden alle Effekte herausgefiltert, die nur der äußeren Situation helfen und nicht der Selbst-Qualifizierung des Mind.
- Alles, was die Bewusstheit zu ihrer eigenen Evolution veranlasst, wird als Nützlichkeit operationalisiert.

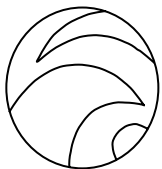
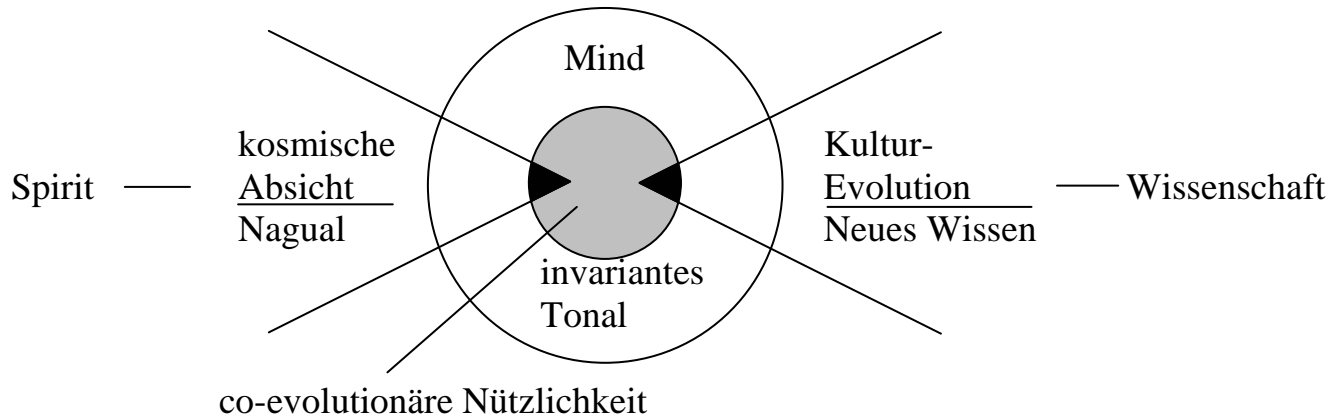
4. Alle operationalisierten Nützlichkeiten werden darauf fokussiert, den höchsten Geist (Spirit / kosmische Absicht / Nagual) zum Mit-Gestalter der persönlichen Bewusstseins-Evolution zu machen:

- Alles, was die Co-Evolution von Spirit und Mind stimuliert und optimiert wird als "wirksame Wirklichkeit" instrumentalisiert (= invariantes Tonal^{*}).
- Der Rest wird als "Spiel" gedeutet und nicht instrumentalisiert.



5. Alle Ergebnisse der Wissenschaften und der Nicht-Wissenschaften werden selektiv benutzt, um das invariante Tonal zu verbessern:

- Alle neuen Ergebnisse der Kultur-Evolution werden dem Kontext der co-evolutionären Nützlichkeit unterworfen.
- Was in diesem Kontext nicht nützlich ist, wird als Spielmaterial für das unendliche Spiel des Geistes gedeutet ... bekommt aber nicht den Rang einer Mind-Mechanik oder Mind-Methodik (d.h., es bleibt in der Beobachtungs-Welt und wird nicht genutzt für die geistige Wirk-Welt).



Die Inhalte der Noeterik

1. Es gibt eine kosmische Absicht, in der die kosmische Energie und die kosmische Intelligenz darauf drängen, das Werden zu organisieren:

Die Kontinuität des Werdens.

2. Es ist das Wesen der kosmischen Absicht (= Spirit), sich dem evolutionären Mind zu zeigen (= säkularisierte Offenbarung) und sich zur Verfügung zu stellen (= Co-Evolution):

Es entsteht dadurch die Brücke zwischen Spirit und Mind.
Sie entsteht, da beide letztlich aus dem gleichen Rohstoff bestehen.

3. Wenn sich der Mind auf diese Co-Evolution instrumentell einstellt (= invariantes Tonal), organisiert sich in ihm der höhere Wille:

Man gestaltet die Zukunft,
bevor man weiß,
um welche Zukunft es geht.

4. Der höhere Wille ist die Selbst-Organisation des Spirit im Mind. Deshalb operiert er im nicht-bewussten Bewusstsein eines Menschen und nicht in seiner Bewusstheit (= Denken).

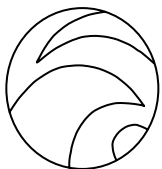
5. Wer mit dem höheren Willen kooperieren will, sollte stabile Interaktions-Kanäle zwischen der Bewusstheit und dem nicht-bewussten Bewusstsein aufbauen:

a) Dazu sind erforderlich:

- Mind-Agenten
- Nicht-Denken
(Trance-View / Space)
- Laws of Form (die Gesetze der Formung von neuem Geist)

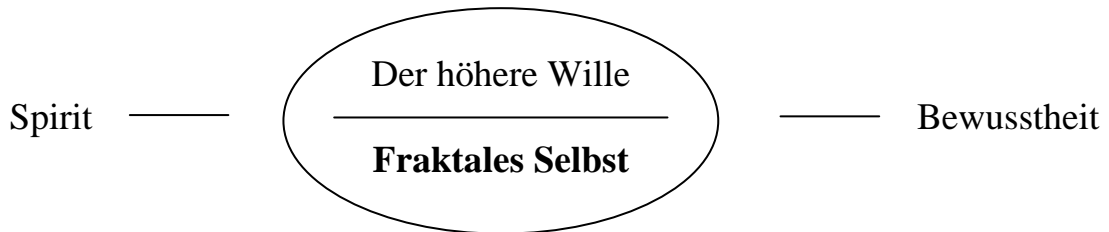
b) Dieses Set ist der Kern des invarianten Tonals.

6. Damit das invariante Tonal seine co-evolutionäre Nützlichkeit entfalten kann, ist es notwendig, 3 Neuro-Regulierungen aufzubauen und zu instrumentalisieren:



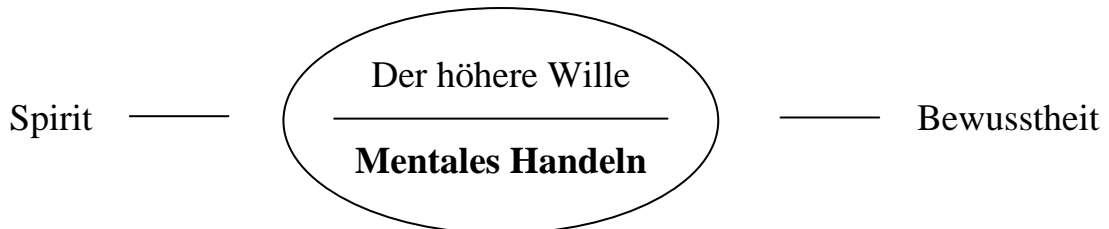
Trans-Personalität ... das fraktale Selbst

Die Identität sollte auf Evolution (= fraktales Selbst) umprogrammiert werden, damit der Mind permanent in der Co-Evolution zwischen Spirit und Bewusstheit operieren kann.



Trans-Rationalität ... das mentale Handeln

Das Betriebssystem des Mind sollte befähigt werden, mit dem höheren Willen interagieren zu können. Deshalb ist es wichtig, die Denk-Logik (= Kurzschluss des Mind) zu überwinden ebenso wie die Fehlprogrammierung des Mind auf die ausschließliche Dynamik der Selbst-Beobachtung (= Bermuda-Dreieck des Mind). Das Betriebssystem, das diese Kooperation mit dem höheren Willen organisiert, ist das mentale Handeln.



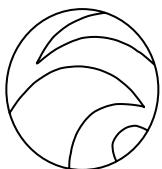
Das mentale Handeln benötigt:

- Aktivierte Trans-Mythen / Brain-Balance
- Sentische Formen / Trance-View
- Laws of Form
- Die Haltung des Dienens (Präligion)

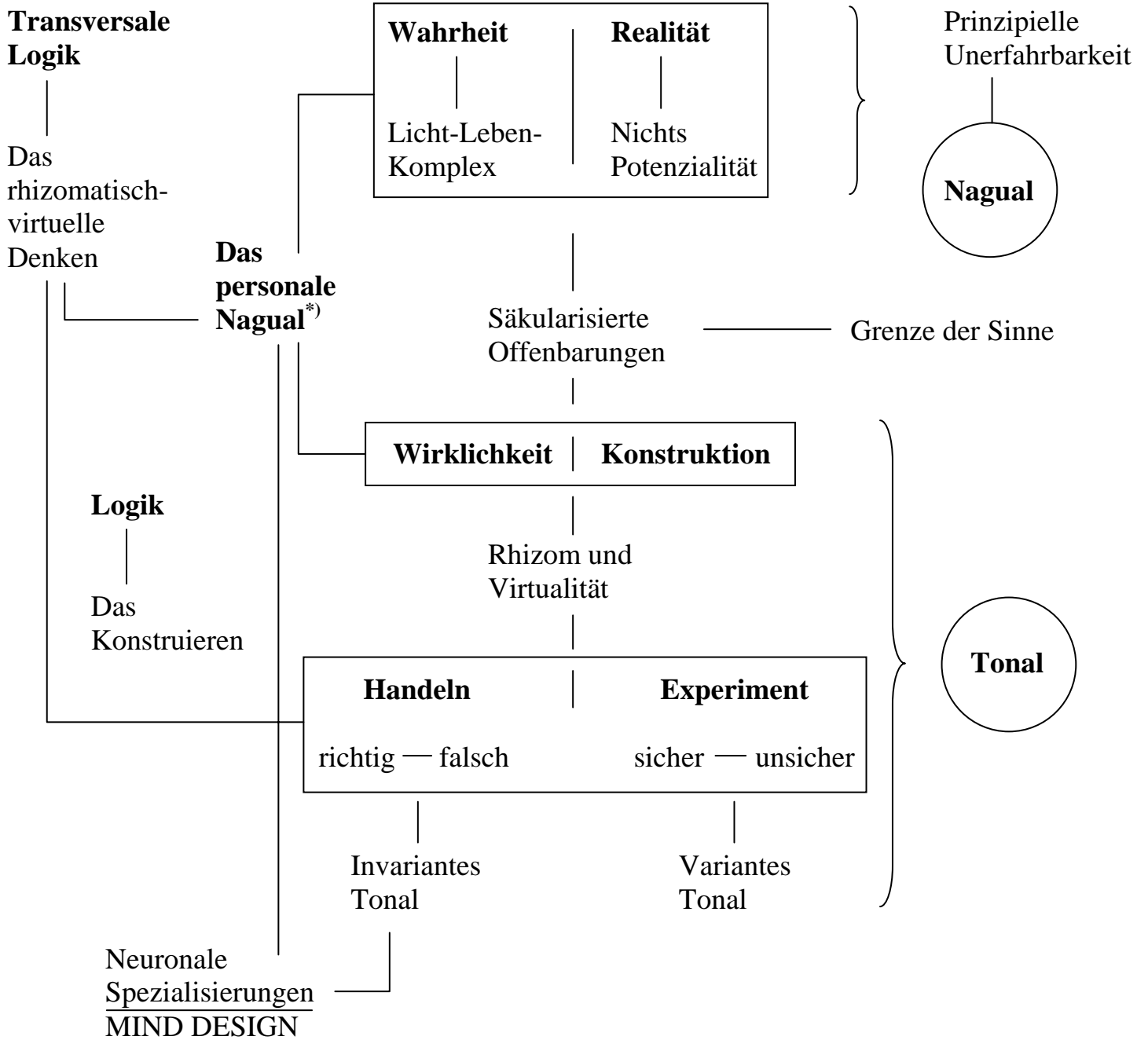
Trans-Paradigma ... die Logik der Holarchie

Das neue Betriebssystem des mentalen Handelns sollte fähig sein, jenseits von Wahrheits-Ideologien zu operieren ... also dort wo Aporien, Paradoxa und multikomplexe Strukturen (= Rhizome) vorherrschen. (Nur im Raum des Denkens gibt es Linearität, Finalität und Kausalität.)

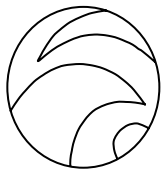
Deshalb benötigt der Mind die Wandlung Austausch der Logiken: von der Ratio-Logik zur "polykontexturalen Logik" (Gotthard Günther) oder zur "transversalen Vernunft" (Wolfgang Welsch).



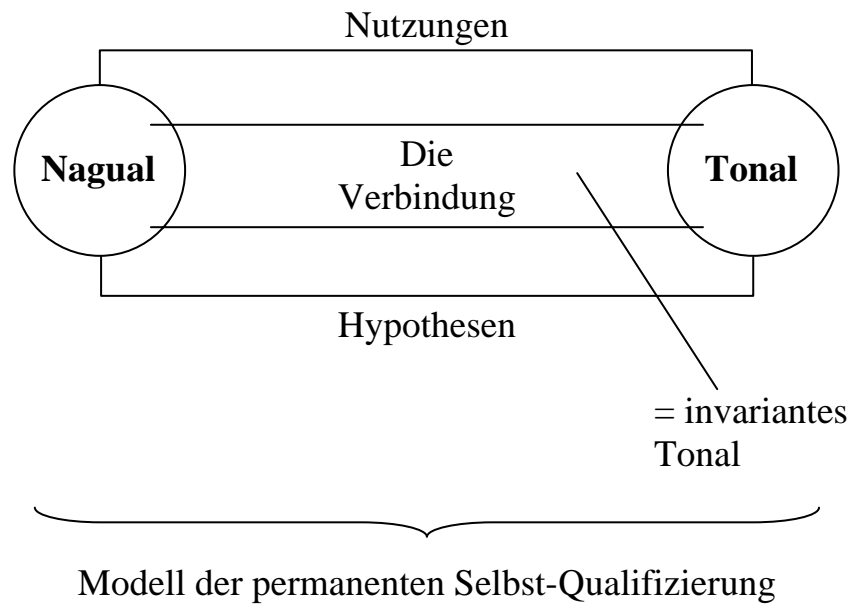
Die Grundbausteine der Noeterik



^{*)} Das personale Nagual ist derjenige Neuro-Schaltkreis, der die Doppel-Qualität des Menschen, sowohl Nagual (Spirit) als auch Tonal (Mind) zu sein, zum Erkenntnis-Instrument formt.

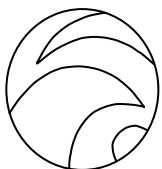


Das Modell der Noeterik



Das oberste Gesetz der Noeterik

- Je mehr der Mind der unerreichten Realität (Spirit / Nagual) ähnelt, umso besser kann er die Realität nutzen.
- Realität vermittelt uns Aporien und vermittelt sich als Holarchie.



Das 1. Grundgesetz der Noeterik

**Die kosmische Absicht
liebt denjenigen Mind,
der die All-Liebe^{*)} liebt.**

*) Autopoiese

Das 2. Grundgesetz der Noeterik

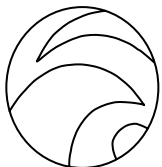
**Die Liebe der
kosmische Absicht
gebiert das
personale Nagual
im Bewusstsein.**

Das 3. Grundgesetz der Noeterik

**Die kosmische Absicht
Sucht einen Mit-Verursacher.
Sie bevorzugt
denjenigen Mind,
der ein personales Nagual ist.**

Noeterik ... die 3 Maximen

- | | | |
|---|----------------------------------|------------------------|
| 1 | Von der
Rationalität ... | zur
Transversalität |
| 2 | Vom zentrierten
Paradigma ... | zur
Transligion |
| 3 | Von der
Personalität... | zur
Trans-Identität |



Das Axiom der Noeterik

Trans ist immer Co!

Das Credo der Noeterik

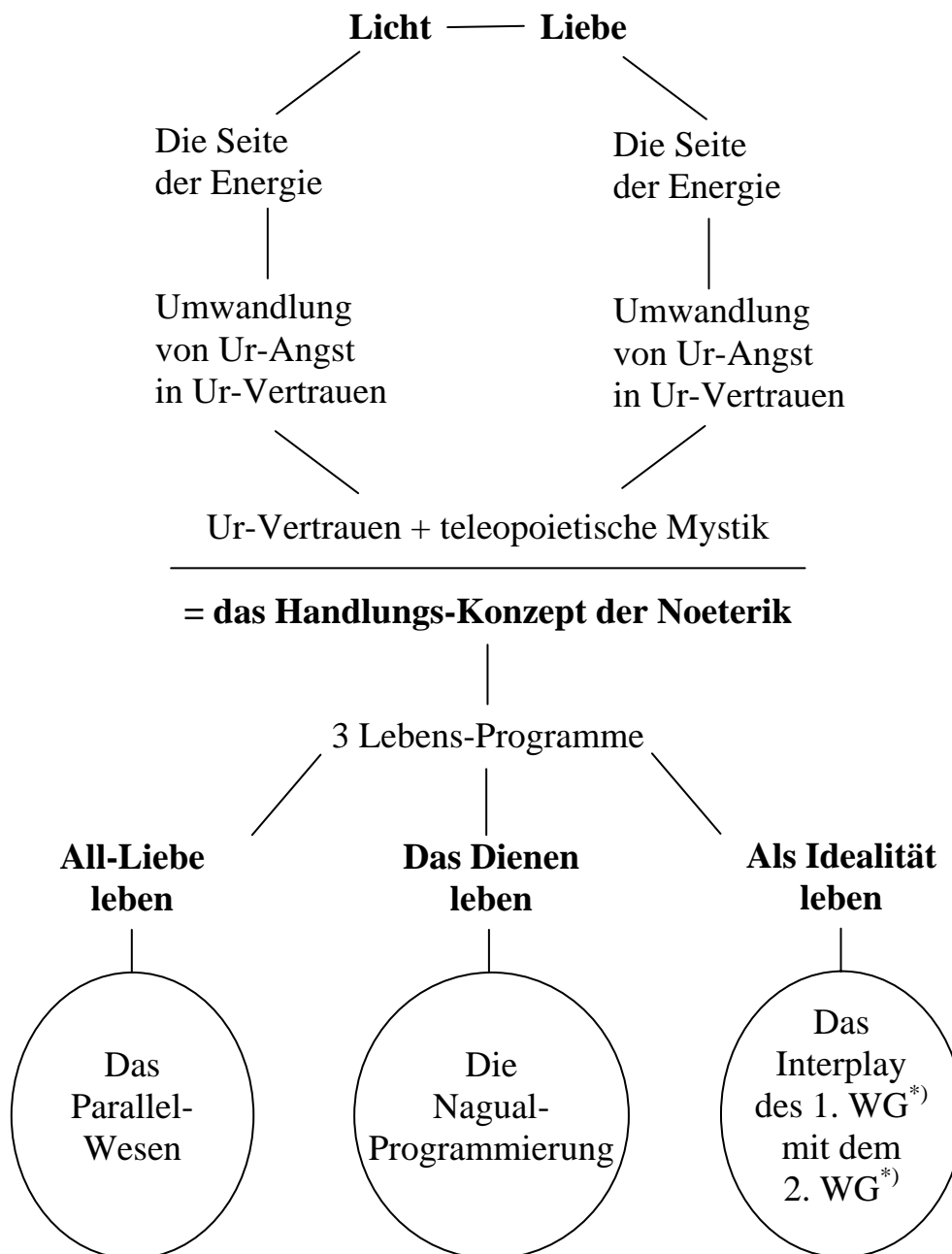
**Wer ein Diener
des "Evolutions-Feldes" geworden ist,
wird zum Partner
der kosmischen Absicht.**

**Wer All-Liebe lebt,
wird zum Schöpfer seiner
waagerechten Erleuchtung.**

**Wer den Alltag
in waagerechter Erleuchtung lebt,
erhält die Voll-Macht,
in den Prozess der Co-Schöpfung
eintreten zu dürfen.**



Noeterik als Lebens-Programmaturik



*) WG = Wirklichkeits-Generator

